

令和4年度
大会名称: 全国高等学校総合体育大会バスケットボール競技

開催場所: 高松市総合体育館 Bコート 試合区分: 男子 3回戦
 期 日: 2022(R04)年7月29日(金) 主審: 秋山 厚志
 開始時間: 15:30 第1副審: 佐田 幸一
 終了時間: 17:00 第2副審: 箱石 拓也

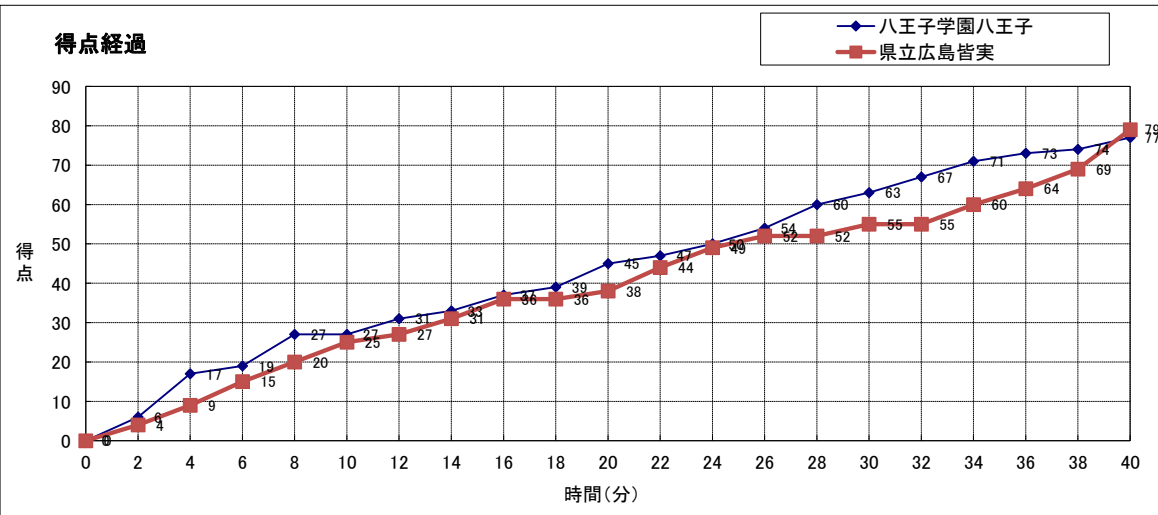
八王子学 園八王子 東京	● 77	27	—	25	○ 79	県立広島 皆実 広島
		18	—	13		
		18	—	17		
		14	—	24		

八王子学園八王子高等学校

No.	S	出場	選手名	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			AS	ST	TO	BL	出場時間	
					M	A	M	A	M	A		OR	DR	TOT						
2		*	サニヤン ウセイヌ	9	0	0	4	6	1	3	2	2	4	6	1	0	0	1	09:09	
4			渡辺 翔空	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	0	-	-	-	00:00	
5	*	*	ンジャイ ムハマドゥ ムスタファ	20	0	0	9	12	2	4	2	4	9	13	4	0	3	3	30:51	
6	*	*	菅野 希一	8	0	0	3	7	2	4	0	0	2	2	1	0	3	0	29:55	
9	*	*	粟田 光	8	0	1	4	12	0	1	0	3	0	3	0	1	0	0	30:41	
10		*	八重沢 連	2	0	0	1	3	0	0	0	2	1	3	0	0	1	1	12:01	
11		*	北見 凜太郎	8	1	4	2	5	1	2	3	1	0	1	0	0	0	0	19:24	
13	*	*	吉田 叶貴	12	2	8	2	3	2	3	0	0	8	8	4	1	0	0	40:00	
15	*	*	清水 雄太	10	0	1	5	8	0	0	0	3	2	5	0	0	1	0	27:59	
27			久保田 聖也	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	00:00	
30			大橋 青空	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	00:00	
38			笠木 憂生	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	00:00	
			HC /team									1	6	7				0		
合 計					77	3	14	30	56	8	17	7	16	32	48	10	2	8	5	
						21.4%		53.6%		47.1%										

広島県立広島皆実高等学校

No.	S	出場	選手名	PTS	3P FG		2P FG		FT		F	REBOUNDS			AS	ST	TO	BL	出場時間	
					M	A	M	A	M	A		OR	DR	TOT						
4	*	*	中水 元基	22	4	8	5	8	0	0	1	1	4	5	2	1	0	0	39:08	
5	*	*	梶谷 崇太	7	0	2	3	5	1	2	4	0	3	3	4	0	1	0	34:48	
6	*	*	小田 悠人	17	1	3	7	15	0	0	4	1	5	6	2	2	2	0	34:26	
7		*	土肥 映斗	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	00:24	
8		*	大福谷 翼	1	0	1	0	1	1	2	3	0	0	0	0	0	0	0	05:34	
9	*	*	齊藤 拓真	5	1	2	1	2	0	0	1	0	6	6	2	0	0	0	30:13	
10	*	*	中村 英司	21	2	3	7	12	1	3	3	0	7	7	2	0	0	0	40:00	
11			武田 璃玖	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	00:00	
12			中谷 颯良	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	00:00	
13			谷本 寿成	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	00:00	
14		*	石丸 陽生	6	2	8	0	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	15:27	
15			松井 颯之輔	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	00:00	
			HC /team									2	2	4				1		
合 計					79	10	27	23	44	3	7	17	4	28	32	12	3	4	0	
						37.0%		52.3%		42.9%										



PTS: ポイント
 M: 成功
 A: 試投
 %: シュート率
 FG: フィールドゴール
 3P: 3ポイントシュート
 2P: 2ポイントシュート
 FT: フリースロー
 F: ファール
 OR: オフェンスリバウンド
 DR: ディフェンスリバウンド
 TOT: トータルリバウンド
 AS: アシスト
 ST: スティール
 TO: ターンオーバー
 BL: ブロックショット